

INSTITUTO FEDERAL  
RIO DE JANEIRO



CONCURSO PÚBLICO  
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO DE JANEIRO

EDITAL Nº 006/2022

PADRÃO DE RESPOSTAS DA PROVA DISCURSIVA REALIZADA DOMINGO, 15 DE MAIO DE 2022.  
PRAZO PARA RECURSO CONTRA O PADRÃO DE RESPOSTAS: 16 E 17 DE MAIO DE 2022, NO ENDEREÇO ELETRÔNICO:

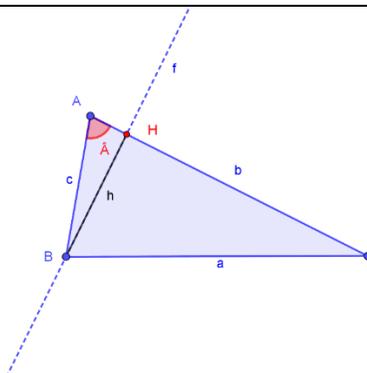
<http://www.selecon.org.br>

PADRÃO DE RESPOSTAS PRELIMINAR

VOR – 01

MATEMÁTICA  
Ensino de Matemática

Nº DA QUESTÃO	Espera-se que o candidato(a) desenvolva os aspectos/conteúdos propostos a seguir.
1	<p>O candidato deverá desenvolver o(s) conteúdo(s) com base nos seguintes aspectos:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>A) Enunciar a Lei dos cossenos. Demonstrar a Lei dos cossenos para ângulos: <math>\hat{A} = 90^\circ</math>, <math>\hat{A} &gt; 90^\circ</math> e <math>\hat{A} &lt; 90^\circ</math>. (5 pontos)</li><li>B) Apresentar o desenvolvimento de uma aula para ensinar a Lei dos cossenos de acordo com os princípios da 4ª Fase das tecnologias digitais de (Borba, <i>et al</i>) e de acordo com a investigação matemática de acordo com (Ponte, <i>et al</i>). (5 pontos)</li></ul> <p><b>Gabarito final questão 1:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>a) Seja ABC um triângulo qualquer de lados <math>AB = c</math>, <math>AC = b</math> e <math>BC = a</math>, então: <math>a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cdot \cos \hat{A}</math>.</li></ul> <p>Demonstração:</p> <p>Seja H o pé da altura relativa ao lado AC e seu comprimento h. Consideremos os casos em que: <math>\hat{A} &lt; 90^\circ</math>, <math>\hat{A} = 90^\circ</math> e <math>\hat{A} &gt; 90^\circ</math>.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>i. Para <math>\hat{A} &lt; 90^\circ</math>, nestas condições os pontos H e C estão sobre uma mesma semirreta determinada por <math>\overrightarrow{AC}</math>.</li></ul>



$$\cos \hat{A} = \frac{AH}{c} \rightarrow AH = c \cdot \cos \hat{A}$$

$$\sin \hat{A} = \frac{h}{c} \rightarrow h = c \cdot \sin \hat{A}$$

Segue que no  $\triangle BCH$ , pelo Teorema de Pitágoras temos:

$$a^2 = h^2 + CH^2, \text{ onde } CH = b - AH, \text{ daí:}$$

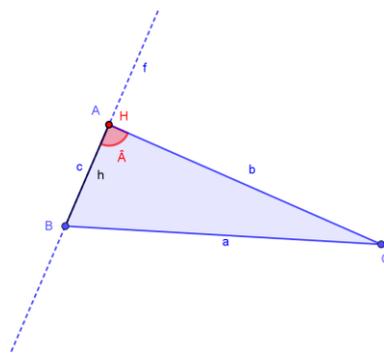
$$a^2 = (c \sin \hat{A})^2 + (b - c \cos \hat{A})^2$$

$$a^2 = c^2 \cdot \sin^2 \hat{A} + b^2 - 2 \cdot b \cdot c \cdot \cos \hat{A} + c^2 \cdot \cos^2 \hat{A}$$

$$a^2 = b^2 + c^2 \cdot (\sin^2 \hat{A} + \cos^2 \hat{A}) - 2 \cdot b \cdot c \cdot \cos \hat{A}, \text{ mas } (\sin^2 \hat{A} + \cos^2 \hat{A}) = 1, \text{ logo:}$$

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cdot \cos \hat{A} \blacksquare$$

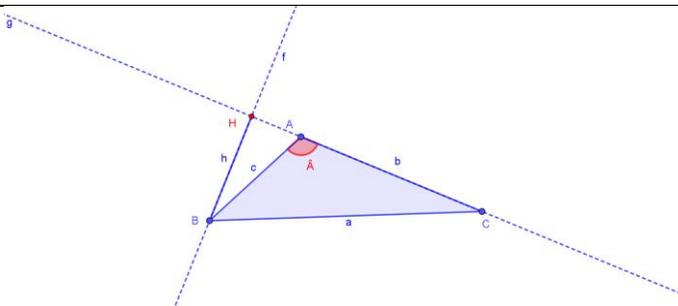
ii. Para  $\hat{A} = 90^\circ$  temos que  $\cos \hat{A} = 0$  e segue pelo Teorema de Pitágoras



$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cdot \cos \hat{A}, \text{ como } \cos 90^\circ = 0, \text{ temos:}$$

$$a^2 = b^2 + c^2 \blacksquare$$

iii. Para  $\hat{A} > 90^\circ$  temos que o ponto A pertence ao segmento CH.



Como  $\widehat{BAH} = 180^\circ - \widehat{A}$ , no  $\Delta BHA$  obtemos:

$$AH = c \cdot \cos(180^\circ - \widehat{A}) = -c \cdot \cos \widehat{A} \text{ e } h = c \cdot \sin(180^\circ - \widehat{A}) = c \cdot \sin \widehat{A}.$$

Segue que:

$$a^2 = h^2 + (b + AH)^2$$

$$a^2 = (c \cdot \sin \widehat{A})^2 + (b - c \cdot \cos \widehat{A})^2$$

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cdot \cos \widehat{A} \blacksquare$$

b) No desenvolvimento do item (b) espera-se que o candidato desenvolva a proposta de aula de acordo com as etapas de investigação descritas por (Ponte *et al*) e destaque:

A atividade de investigação pode ocorrer em uma ou mais aulas, desenvolvendo-se em quatro fases:

1. Exploração
2. Formulação
3. Conjecturas
4. Teste e Reformulação
5. Justificação e Avaliação

Com relação à 4ª fase das Tecnologias digitais descritas por (Borba *et al*), espera-se que o candidato trate sobre:

1. Uso de software de geometria dinâmica, com destaque ao Geogebra.
2. Uso de múltiplos recursos digitais que destaquem o aspecto multimodal.
3. Uso de vídeos e Youtube.
4. Uso de plataformas digitais.
5. Da necessidade de um ambiente onde seja possível o diálogo entre os sujeitos.
6. Recursos: Computadores; Laptops; Tablets; Smartphones; Internet rápida.
7. Base tecnológica: Objetos virtuais de aprendizagem; Applets; Vídeos; Youtube; Wikipédia; Facebook; Second Live; Moodle.
8. Noções teóricas: Multimodalidade; Telepresença; Interatividade; Internet em sala de aula; Produção e compartilhamento online de vídeos; Performance digital.

Total previsto de linhas para a resposta final do(a) candidato(a): **2 laudas**

O candidato deverá desenvolver o(s) conteúdo(s) com base nos seguintes aspectos:

A) **Valor 5 pontos: Resolução**

**Observação 1)** O sistema linear sugerido não possui solução, logo, escalonando a matriz ampliada do sistema, chegamos à conclusão que o posto da matriz ampliada é maior que o posto da matriz dos coeficientes. Podemos adotar o posto da matriz ampliada = 3 e o posto da matriz dos coeficientes = 2.

**Observação 2)** Os planos não podem ser paralelos aos planos coordenados, logo, devem ser da forma  $ax+by+cz=k$ , com  $(a \neq 0 \text{ e } b \neq 0)$  ou  $(a \neq 0 \text{ e } c \neq 0)$  ou  $(b \neq 0 \text{ e } c \neq 0)$ .

**Observação 3)** Como há interseção entre os pares de planos, não há planos paralelos. Ou seja, os coeficientes de uma linha da matriz dos coeficientes não podem ser proporcionais a uma outra linha.

Uma matriz ampliada na forma escalonada que atende à observação 1 é:  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & -1 \\ 0 & 1 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & -3 \end{bmatrix}$

Utilizando as operações elementares entre matrizes, sugerido pelo método da eliminação de Gauss de “trás para frente”, temos:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & -1 \\ 0 & 1 & -2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & -3 \end{bmatrix} \xrightarrow{\bar{L}_3 = L_3 + 2L_2} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & -1 \\ 0 & 1 & -2 & 3 \\ 0 & 2 & -4 & 3 \end{bmatrix}$$

Apesar de atender às observações 1 e 2, a matriz  $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & -1 \\ 0 & 1 & -2 & 3 \\ 0 & 2 & -4 & 3 \end{bmatrix}$  não atende à observação 3, pois na matriz dos coeficientes  $\bar{L}_3 = 2L_2$ . Operando  $\bar{L}_3$  com  $L_1$  ou  $L_2$  com  $L_1$  eliminaremos a proporcionalidade. Optando por operar  $L_2$  com  $L_1$ , temos:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & -1 \\ 0 & 1 & -2 & 3 \\ 0 & 2 & -4 & 3 \end{bmatrix} \xrightarrow{\bar{L}_2 = L_2 + L_1} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & -1 \\ 1 & 3 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & -4 & 3 \end{bmatrix} = A$$

A matriz A encontrada atende às observações 1, 2 e 3, logo o sistema  $\begin{cases} x + 2y + 3z = -1 \\ x + 3y + z = 2 \\ 2y - 4z = 3 \end{cases}$  é uma solução para a questão.

B) **Valor 5 pontos: Resolução**

Espera-se que o candidato compreenda que a Resolução de Problemas seja ponto de partida para o desenvolvimento das atividades em sala de aula. Deve, ainda, destacar a necessidade de argumentação e validação das ideias para a temática de Sistemas lineares apresentando

gradualmente os passos descritos por (ONUChIC) e relacionando com as dificuldades de ensino e aprendizagem do conteúdo em questão. A saber:

- 1) Preparação do problema - Selecionar um problema visando à construção de um novo conceito, princípio ou procedimento. Esse problema será chamado problema gerador. É bom ressaltar que o conteúdo matemático necessário para a resolução do problema proposto não tenha ainda sido trabalhado em sala de aula;
- 2) Leitura individual - Entregar uma cópia do problema para cada aluno e solicitar que seja feita sua leitura;
- 3) Leitura em conjunto - Formar grupos e solicitar nova leitura do problema, agora nos grupos;
- 4) Resolução do problema - De posse do problema, sem dúvidas quanto ao enunciado, os alunos, em seus grupos, num trabalho cooperativo e colaborativo, buscam resolvê-lo. Considerando os alunos como co-construtores da “matemática nova” que se quer abordar, o problema gerador é aquele que, ao longo de sua resolução, conduzirá os alunos na construção do conteúdo planejado pelo professor para aquela aula.
- 5) Observar e incentivar – Nessa etapa o professor não tem mais o papel de transmissor do conhecimento. Enquanto os alunos, em grupos, buscam resolver o problema, o professor observa, analisa o comportamento dos alunos e estimula o trabalho colaborativo. Ainda, o professor, como mediador, leva os alunos a pensar, dando-lhes tempo e incentivando a troca de ideias entre eles.
- 6) Registro das resoluções na lousa – Representantes dos grupos são convidados a registrar, na lousa, suas resoluções. Resoluções certas, erradas ou feitas por diferentes processos devem ser apresentadas para que todos os alunos as analisem e discutam.
- 7) Plenária – Para esta etapa são convidados todos os alunos para discutirem as diferentes resoluções registradas na lousa pelos colegas, para defenderem seus pontos de vista e esclarecerem suas dúvidas. O professor se coloca, como guia e mediador das discussões, incentivando a participação ativa e efetiva de todos os alunos. Este é um momento bastante rico para a aprendizagem.
- 8) Busca de consenso – Após serem sanadas as dúvidas e analisadas as resoluções e soluções obtidas para o problema, o professor incentiva toda a classe a chegar a um consenso sobre o resultado correto.
- 9) Formalização do conteúdo – Neste momento, denominado “formalização”, o professor registra na lousa uma apresentação “formal” – organizada e estruturada em linguagem matemática – padronizando os conceitos, os princípios e os procedimentos construídos através da resolução do problema, destacando as diferentes técnicas operatórias e as demonstrações das propriedades qualificadas sobre o assunto. (ONUChIC; ALLEVATO, 2011, p. 83 - 85).

Total previsto de linhas para a resposta final do(a) candidato(a): **2 laudas.**

**3**

O candidato deverá desenvolver o(s) conteúdo(s) com base nos seguintes aspectos:

Questão nº 3

**a) Valor 5 pontos: Resolução**

Parte 1) Pode-se observar que  $y = \frac{e^x}{x}$  não é primitivável, porém não é necessário. O volume do sólido S é dado por:

$$V = \pi \int_1^2 \left( \sqrt{\frac{e^x}{x}} \right)^2 dx = \pi \int_1^2 \frac{e^x}{x} dx$$

Parte 2) Usando a integral por partes em  $V$ , tomando  $u = e^x$  e  $dv = \frac{dx}{x}$ , temos:

- i.  $u = e^x \Rightarrow du = e^x dx$
- ii.  $dv = \frac{dx}{x} \Rightarrow v = \int \frac{dx}{x} = \ln|x| + C$

Parte 3) Aplicando a parte 2 na parte 1, temos:

$$V = \pi \int_1^2 \frac{e^x}{x} dx = \pi \left( e^x \ln|x| \Big|_1^2 - \int_1^2 \ln|x| e^x dx \right)$$

Parte 4) Usando a regra do trapézio na figura 2, região P, para encontrar uma aproximação para  $\int_1^2 \ln|x| e^x dx$ .

Uma aproximação para a área da região P é  $A = \frac{(1,8+0)0,5}{2} + \frac{(5,1+1,8)0,5}{2} = 2,175$

Parte 5) Determinando uma aproximação para  $V$ , usando a parte 4 na parte 3.

$$V = \pi \int_1^2 \frac{e^x}{x} dx = \pi \left( (e^2 \ln|2| - e^1 \ln|1|) - 2,175 \right) = \pi(7,4 \cdot 0,7 - 2,175) \approx 3\pi$$

O volume aproximado para o sólido S é  $3\pi$ .

#### b) Valor 5 pontos: Resolução:

Segundo Duval (MACHADO, 2003), o principal aspecto que destaca a originalidade da atividade matemática está na mobilização simultânea entre ao menos dois registros de representações ao mesmo tempo, ou na possibilidade de trocar a todo momento de registro de representação. Isso se caracteriza pela atividade de transformação. Existem dois tipos de transformações: os **tratamentos** que são transformações de representações dentro de um mesmo tipo de registro (exemplo: operar com frações ficando estritamente no mesmo sistema de escrita “ $1/2+1/3=(3+2)/6=5/6$ ”); e as **conversões** que são transformações de representação que consistem em mudar de registro (exemplo: transitar entre a escrita algébrica de uma função e sua representação gráfica). Conforme destaca Duval (2003), para compreensão plena do objeto matemático estudado e para que o indivíduo consiga distinguir o objeto de sua representação, as conversões têm um papel fundamental, isto porque é através dela que o indivíduo percebe inúmeras propriedades do objeto matemático, cada tipo de representação de um mesmo objeto descreve particularidades que se complementam para formar a conceito geral. Observe que no item a, as conversões entre os registros de representação foram exploradas na atividade: as **representações gráficas** nas figuras 1 e 2 serviram de meio para interpretar a integral

definida como instrumento no cálculo do volume do sólido em revolução; a partir daí o volume deve ser representado em sua **representação algébrica**; a resolução algébrica fica limitada por conta de  $f$  não ser primitivável, dessa nova conversão numa **representação numérica** é utilizada para determinar a área na figura 3, tomando como apoio a **representação gráfica**; retoma-se a **representação algébrica e numérica** para solucionar a atividade.

Total previsto de linhas para a resposta final do(a) candidato(a): **2 laudas**.

